



Manual de Story Builder (Constructor de Historias)

Actividad que permite construir historias de forma gráfica





Índice

Introducción.....	3
Herramientas.....	3
Configuración del fondo	6
Elección de los personajes	7
Redacción de la historia.....	8
Para descargar Story Builder.....	9



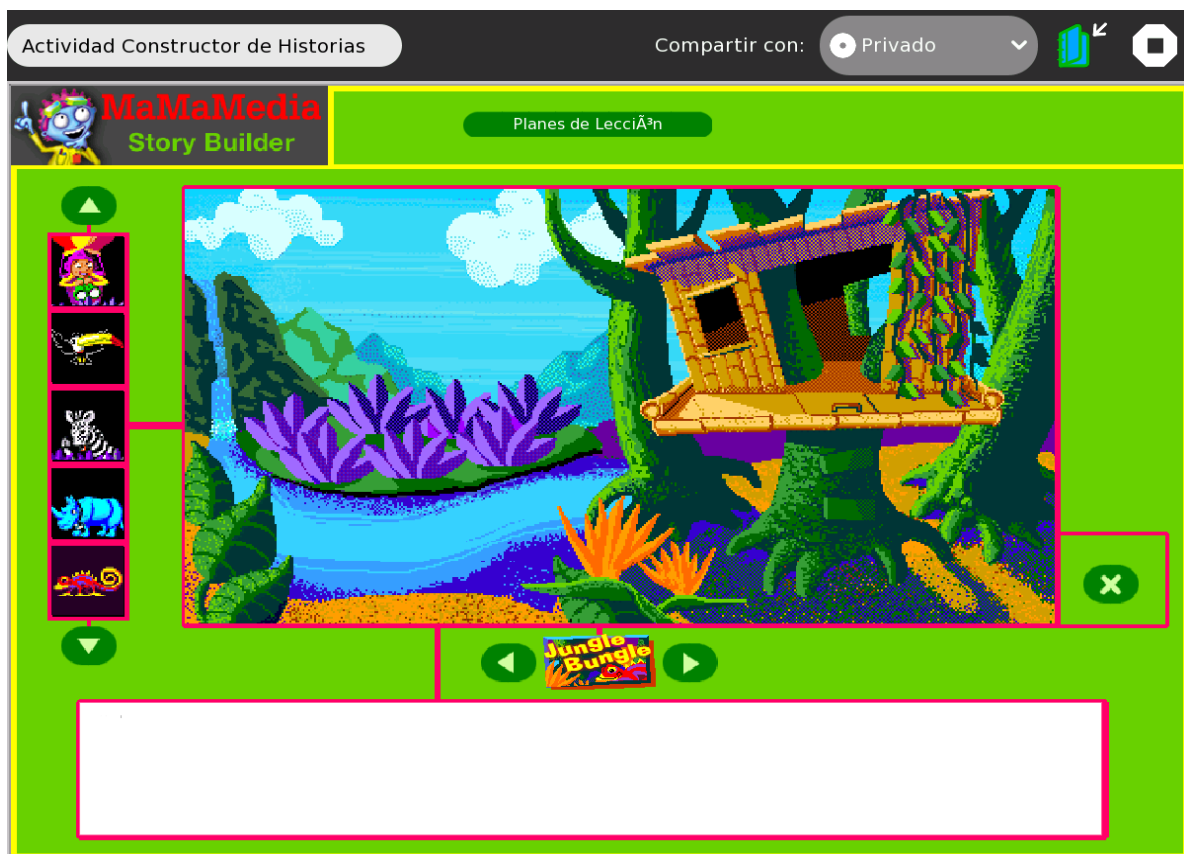
Introducción

Story Builder o Constructor de Historias, es una Actividad multimedia que permite crear historias imaginarias, utilizando una variedad de caracteres que pueden ser insertados en un fondo predeterminado.

Esta Actividad permite incentivar la creatividad en cuanto a la animación, sino que además, permite agregar como elemento fundamental la escritura, mediante la redacción.

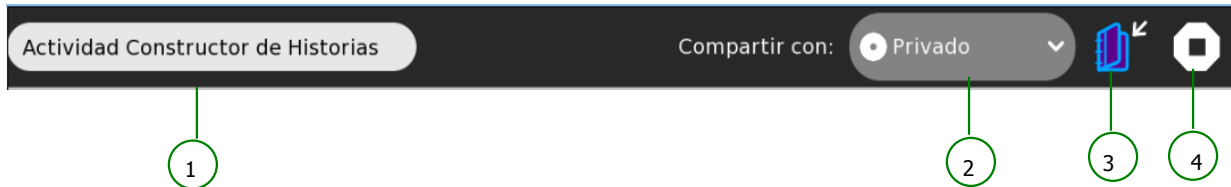
Herramientas

Al hacer un clic sobre el ícono de la Actividad, la misma se inicia por defecto con la siguiente imagen:





Al iniciar la Actividad, observamos la barra superior que nos muestra los siguientes elementos:



1. Nombre de la Actividad
2. Ícono con menú desplegable para compartir la Actividad. Al hacerlo, vemos el ícono de la misma en la vista Vecindario.
3. Guardar una copia: guarda lo trabajado en la Actividad en el Diario. También podemos utilizar Ctrl + S.
4. Detener la Actividad.

Planes de lección



La pestaña Planes de lección sugiere posibles clases para utilizar. Las mismas se encuentran por defecto redactadas en idioma inglés y compuestas de una introducción y cinco planes de lección. Podemos encontrar distintos ejemplos:



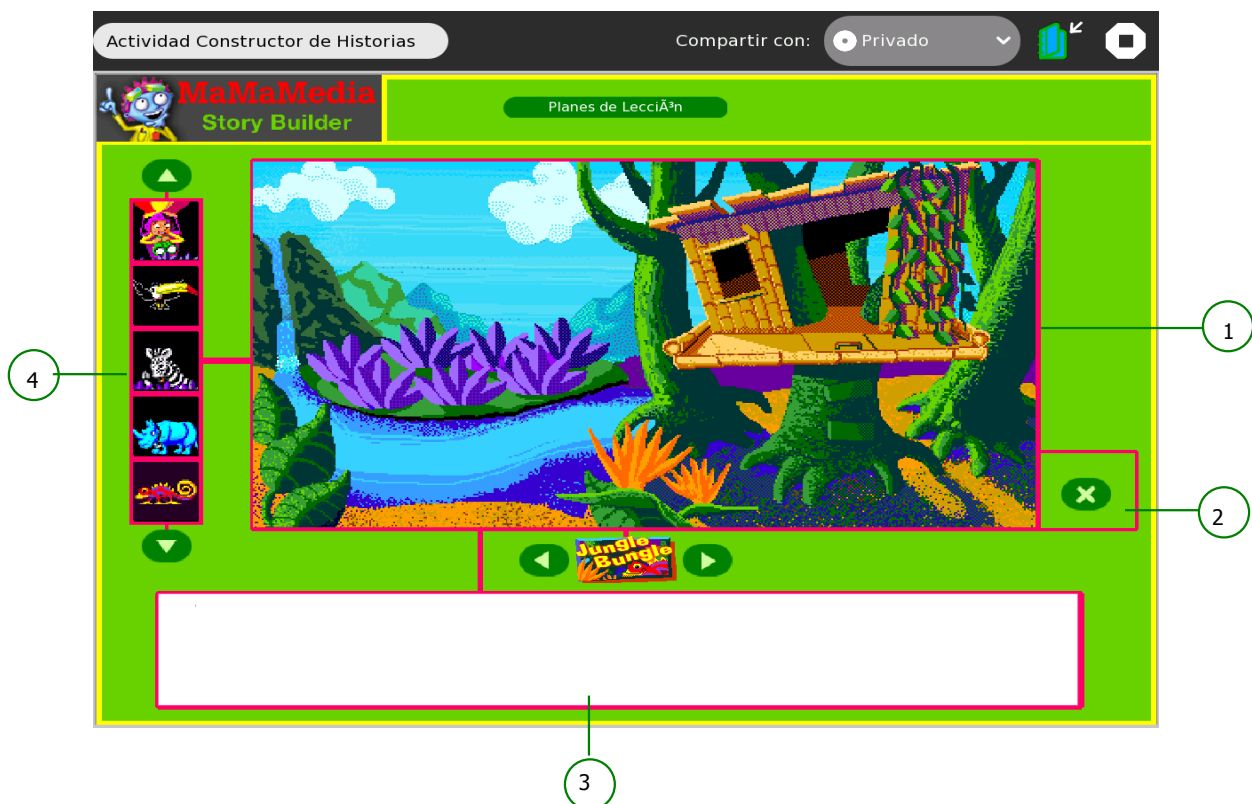
Formación

- Lecciones que explican qué es una historia y sus componentes.
- Cómo se construye y qué elementos debemos tener en cuenta a la hora de crear la historia.
- Elementos de ayuda para la narración.
- Cómo crear historias con diálogo.
- Ejemplos prácticos.

Crear la Animación

Para crear la animación, Story Builder cuenta con tres etapas que se pueden realizar de forma aleatoria y según las necesidades y/o criterios de trabajo:

- Configuración del fondo.
- Elección de los personajes.
- Redacción del cuento.

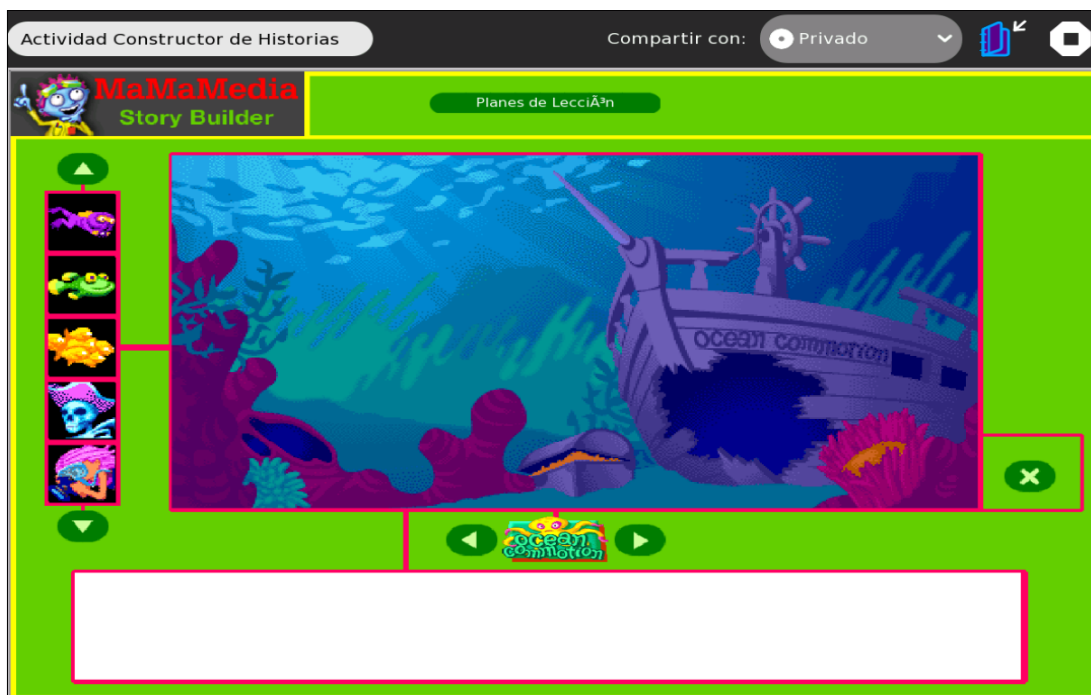




1. Fondo
2. Eliminar personajes
3. Caja de texto
4. Personajes

Configuración del fondo

Contamos con tres fondos de animación predeterminados. Al hacer clic sobre las flechas indicadoras posicionadas debajo del escenario, podemos variarlos y escoger uno para trabajar.



Para cada fondo, encontramos a la derecha del escenario una columna que contiene los personajes adecuados al mismo.



Elección de los personajes

En la columna vertical antes mencionada, encontramos variedad de personajes para incorporar al escenario. Es posible seleccionar el o los personajes que van a formar parte de nuestra historia y arrastrarlos dentro de la misma. Podemos desplazarnos por la galería de personajes mediante las flechas situadas arriba y abajo, para visualizar la totalidad de personajes disponibles.



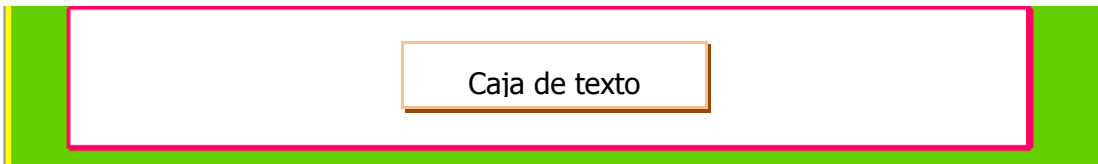
Nota: Los personajes tienen animación, y es posible mantenerlos seleccionados aún al cambiar el fondo, aunque en este caso los mismos cambian en el panel izquierdo, lo cual nos proporciona nuevas opciones.

Para eliminar un personaje, nos posicionamos sobre el mismo, y manteniendo el botón izquierdo del ratón presionado, lo arrastramos nuevamente hacia la barra de personajes. Podemos arrastrarlo aunque en la barra no se encuentren ya los mismos personajes, en caso de haber cambiado el fondo.

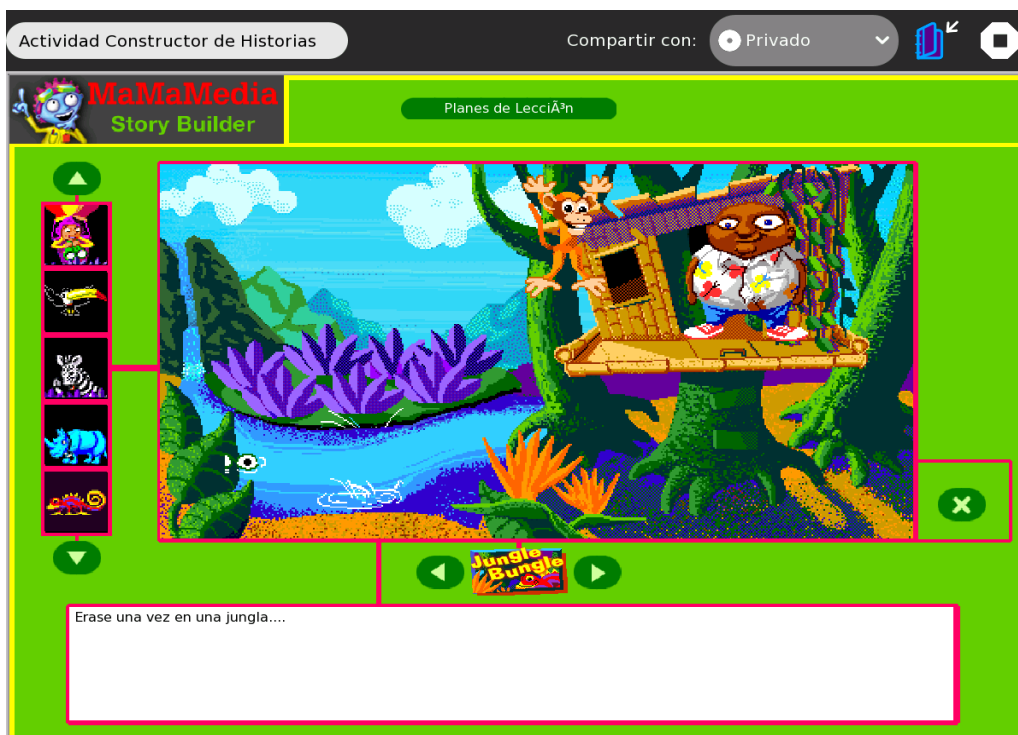


Redacción de la historia

En el cuadro de texto situado en la parte inferior, es posible redactar la historia. Para ello, nos posicionamos en el cuadro y, luego de un clic, comenzamos a escribir.



Como ejemplo de una historia creada, vemos la siguiente imagen:





Para descargar Story Builder

Story Builder, así como gran parte de las Actividades que utilizamos en nuestra XO, puede ser descargada desde diferentes repositorios de Actividades. Aquí indicamos los sitios desde los cuales acceder a la misma.

- <http://activities.sugarlabs.org>
- <http://wiki.laptop.org/go/Activities/All>